



Besser unterrichten - Besser lernen mit APP-O-THEK & Co.

Mag. Christian Fuchs | **Mag. Elvira Mihalits-Hanbauer**
LMS – Lernen Mit System



Beliebte APPs bei Jugendlichen

Quelle: Safer Internet.at + Impulsumfrage 7.10.2014



Smartphone – Kompetenz ??

Ein alltägliches Bild

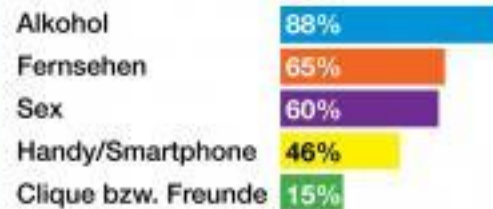


Unglaublich, oder?

Quelle: Presseportal.de 2012

AKTUELLE JUGENDSTUDIE: SMARTPHONES WICHTIGER ALS TV UND LIEBESLEBEN

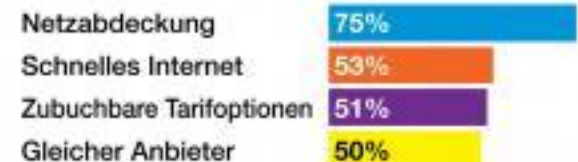
Darauf würden Jugendliche eine Woche verzichten:



Jugendliche haben am Tag über ihr Handy Kontakt:



Für Jugendliche bei Handy-Kommunikation wichtig:



Quelle: Forse Umfrage 2012 im Auftrag der congstar GmbH, n=800 Handybesitzer im Alter zwischen 14 und 19 Jahren



Viele Jugendliche sind konstant online!

<http://futurezone.at/digital-life/viele-jugendliche-sind-konstant-online/54.703.125>



Welche Aufgabe hat die Schule?





Eine Bildungsaufgabe 😊

Prototypische APP-IDEEN



APP-IDEE: TRAIN-
JOURNEY Verreisen mit
dem Zug 🛠️



APP-IDEE: AIR-SCOUT
Lufttraumbeobachtung
und Analyse 🛠️



APP-IDEE: CAR-
JOURNEY Verreisen mit
dem Auto 🛠️



APP-IDEE:
ERNÄHRUNGSCOACH
- Was ich esse? 🛠️



APP-IDEE: WALDFIBEL
- Entdecke den Wald
🛠️

+ ZIELE



- Die Entwicklung einer methodisch, didaktischen, technischen Vorlage samt Qualitätsrichtlinie zur Verwendbarkeit von APPs im Unterrichtskontext.
-> **APP-IDEE**
- Die zentrale Bereitstellung dieser Unterrichtsideen in einer APP - Bibliothek “**APP-O-THEK** und einfachem Zugriff aus den Lernplattformen.
- Die vorhandene Informationen und Erfahrungen aus Projekten der Schulen kanalisieren und zentral bereitstellen.



Richtlinien – APP-IDEE

Klare und einfache Richtlinien für die Erstellung sind vorhanden.

+

Let's have a look...

